**SELECCIÓN DE LA HERRAMIENTA**

**DIPSWARE**

**Nayeli Sorany Tamayo Benítez**

**Nancy Johana Herrera González**

**María Camila Mesa Restrepo**

**Guadalupe Restrepo Avendaño**

**Keisly Karime Moreno Calderón**

**Michelly Sánchez Álzate**

**Jimena Ospina Orrego**

**Angie Tatiana Gutiérrez Jaramillo**

**Rosa Catalina Penagos Pedroso**

**COMPETENCIA:**

ANALIZAR LOS REQUISITOS DEL CLIENTE PARA CONSTRUIR EL SISTEMA DE INFORMACIÓN

**INSTRUCTOR(A):**

JAIME ALBERTO ZAPATA VALENCIA

**PROGRAMA DE TECNÓLOGO EN ANÁLISIS Y DESARROLLO DE SISTEMAS DE INFORMACIÓN**

**MEDELLÍN, 23 DE NOVIEMBRE DE 2022**

**CESDE**

**TABLA DE CONTENIDO**

[INTRODUCCIÓN 3](#_heading=h.gjdgxs)

[1. ORGANIZACIÓN 4](#_heading=h.30j0zll)

[2. PLANTEAMIENTO DEL PROBLEMA 5](#_heading=h.1fob9te)

[3. OBJETIVOS 6](#_heading=h.3znysh7)

[3.1 General 6](#_heading=h.2et92p0)

[3.2 Específicos 6](#_heading=h.tyjcwt)

[4. ELECCIÓN DE LA HERRAMIENTA 7](#_heading=h.1t3h5sf)

[4.1 Licenciamiento: 7](#_heading=h.4d34og8)

[4.3 Lenguajes: 8](#_heading=h.17dp8vu)

[4.4 Motores De Bases De Datos: 8](#_heading=h.3rdcrjn)

[4.5 Alojamiento: 8](#_heading=h.26in1rg)

[6. GLOSARIO 10](#_heading=h.35nkun2)

[7. CONCLUSIONES 11](#_heading=h.1ksv4uv)

[8. BIBLIOGRAFÍA 12](#_heading=h.44sinio)

# INTRODUCCIÓN

En el presente proyecto se propone seleccionar la mejor herramienta de desarrollo para una empresa que realiza producción de fotografía con la aplicación de una página web. El objetivo es aumentar sus visualizaciones y posicionarse en la industria de la fotografía. La fotografía puede proporcionar información acerca de las personas, los lugares, el clima e incluso información del propio fotógrafo.

# 1. ORGANIZACIÓN

La empresa Flash Shot Studio ubicada en el barrio el Poblado, de la ciudad de Medellín, es una entidad dedicada a la producción de fotografía.

Esta nació de un viaje que se realizó por Colombia y la idea se dio en Taganga santa marta.

En un principio, maría muñoz, el fundadora y dueña de la empresa en mención no sentía gusto por la fotografía, pero, en este lugar se abrió un poco y empezó un gusto por el mismo. De regreso a Medellín, en un reunión de amigos, se realizó una fotografía de un insecto, y tuvo excelente admiración por parte de sus amigos, lo que llevo a que le gustara la fotografía y así conocerla, lo cual fue el principio de la consolidación de lo que hoy en día es Flash Shot Studio.

# 2. PLANTEAMIENTO DEL PROBLEMA

La empresa flash shot studio ubicada en el barrio el Poblado, de la ciudad de Medellín, es una entidad dedicada a la producción de fotografía.

Flash Shot Studio lleva un control de sus fotografías que son administradas por medio de redes sociales y en muchas ocasiones no tiene un control detallado.

# 3. OBJETIVOS

**3.1 General**

Desarrollar una página web funcional que permita el control de sus fotografías y posicionarse en la industria, con un control de imágenes en stock.

**3.2 Específicos**

|  |  |
| --- | --- |
| **ID del Objetivo** | **OBJ-001** |
| **Descripción** | Contar con una herramienta de código abierto para una fácil distribución |

|  |  |
| --- | --- |
| **ID del Objetivo** | **OBJ-002** |
| **Descripción** | Establecer una sinergia entre la herramienta de diseño y desarrollo con lo requerido por el cliente |

# 4. ELECCIÓN DE LA HERRAMIENTA

**4.1 Licenciamiento:**

Para el desarrollo del aplicativo web, se utilizarán herramientas Open Source lo cual tiene ciertas ventajas y desventajas:

VENTAJAS:

* La primera ventaja es acerca del acceso libre a cualquier persona que quiera hacer uso del código en cuestión. La herramienta de código abierto garantiza la transparencia de todos los[datos](https://www.zendesk.com.mx/blog/mal-servicio-al-cliente/).
* Los derechos que liberan el uso del open source deben ser aplicables para todos los que reciban el programa. Esto es para que nadie tenga que ejecutar una nueva licencia para que lo pueda utilizar.
* Cualquier desarrollador de[programa](https://www.zendesk.com.mx/blog/programa-servicio-al-cliente/) puede corregir a través del open source sin tener que esperar la empresa creadora de la solución a actualizar algo. Esto te da mayor control y rapidez para corregir los errores encontrados.
* El open source acepta la interacción con softwares y herramientas de otros desarrolladores logrando que se adapte fácilmente a otros productos, independientemente de su origen.
* Con el open source, se tiene total responsabilidad y autoridad en crear y gestionar tu[sitio web](https://www.zendesk.com.mx/blog/deploying-chat/) de la forma que quieras y gustes. Esto te da la autonomía de personalizar y adaptar de la forma que quieras.

DESVENTAJAS:

* Debido a la apertura del código y la falta de un sistema de protección, debes tener alguien de tu equipo que sea experto en este tema para que se mantenga atento con los detalles diarios para que no perjudique la seguridad de los datos de tu empresa. Una vez que tus clientes incluyan sus datos en tu página web para comprar algo o descargar algún material, automáticamente el[sigilo de los datos](https://www.zendesk.com.mx/blog/crm-para-pymes/) queda bajo la seguridad de tu empresa. Por eso, es importante tener todo de forma segura.
* El tiempo de espera aquí significa la rapidez de tu sitio web en cargar la página o descargar algo, lo que demuestra ser poco profesional. El sistema open source no siempre da la posibilidad de desarrollar un sitio web que tenga la misma calidad que otros, causando errores en las páginas y demora en cargar imágenes, por ejemplo.
* Otra desventaja es que el open source no ofrece un soporte específico, entonces todos los errores que se corrigen por otros programadores no siempre se saben por otros usuarios.

**4.3 Lenguajes:**

La aplicativa cuenta de dos grandes procesos: un BackEnd que sería el panel de administración de clientes, pedidos y productos y un FrontEnd que compone el diseño e interfaz de la pagina web que visitará el cliente para informarse de los productos que ofrece la empresa. Para el desarrollo de los mismos se utilizará diferentes herramientas, tales como:

* HTML: este lenguaje de etiquetas se utilizará para la maquetación de los dos procesos y para la elaboración del DOM.
* CSS: este lenguaje de estilos, es la herramienta que se utilizará para darle diseño y la presentación a los dos procesos, y tendrá foco principal en la página web del cliente.
* JavaScript: será el encargado de darle dinamismo y funcionalidad a la maquetación del DOM, para que el sitio sea más presentable, llamativo y amigable con los clientes

**4.4 Motores De Bases De Datos:**

La implementación del proyecto se estará realizando en un servidor propio del cliente sin la necesidad del uso de internet, por lo cual todo será de forma local; gracias a esto el motor de Base de datos será SQL Server que viene en la distribución de consistencia e integridad de los datos

Para la visualización web del cliente, no es necesario un motor de bases de datos, ya que será solo una vista informativa

**4.5 Alojamiento:**

N/A

# 5. GLOSARIO

**FLASH SHOT STUDIO:** empresa dedicada a la Producción y distribución de fotografía.

**DIAGRAMA**: representación gráfica de las variaciones de un fenómeno o de las relaciones que tienen los elementos o las partes de un conjunto.

**HOST:** es el servicio que provee a los [usuarios](https://es.wikipedia.org/wiki/Usuario_(inform%C3%A1tica)) de [Internet](https://es.wikipedia.org/wiki/Internet) un sistema para poder almacenar información, imágenes, vídeo, o cualquier contenido accesible vía web

**BASE DE DATOS:** Una base de datos es un conjunto de datos pertenecientes a un mismo contexto y almacenados sistemáticamente para su posterior uso.

**OPEN SOURCE:** es un código diseñado de manera que sea accesible al público: todos pueden ver, modificar y distribuir el código de la forma que consideren conveniente.

**STOCK:** es una forma de comercializar el trabajo fotográfico

**HTML:** es un lenguaje es se utiliza comúnmente para establecer la estructura y contenido de un sitio web, tanto de texto, objetos e imágenes.

**CSS:** Se usa especialmente en el diseño visual de un sitio web cuando las páginas se hallan escritas en XML o HTML.

**JAVA SCRIPT:** es un lenguaje de programación diseñado en un principio para añadir interactividad a las páginas webs y crear aplicaciones web.

**GoDaddy:** es una empresa registradora de dominios de internet y de alojamiento web.

# 

# 6. CONCLUSIONES

* El proyecto que realizamos ha contribuido de manera muy importante para identificar y resaltar los puntos que hay que cubrir y considerar para llevar a cabo una implementación exitosa de los sistemas de información. Nos deja muchas cosas importantes que reflexionar y muchas otras las ha reforzado como puntos angulares para llevar a cabo una buena implementación.
* Dentro de los puntos que consideramos tienen más importancia dentro de un proyecto de esta naturaleza son el detectar cuáles son las necesidades reales de las personas que trabajan día a día con los sistemas, que los procesos operativos de una empresa se apeguen a la realidad del trabajo diario y no sean un obstáculo burocrático, que se involucre a los usuarios en el proceso de implementación de los sistemas de manera que se sepa que es lo que ellos esperan y qué es lo que no esperan de él, definir de manera clara y lo más tangible posible los beneficios económicos, laborales, y de cualquier otra índole que se piensan alcanzar con los sistemas nuevos, de manera que las personas.
* La información es uno de los recursos más importantes que tienen las empresas y muchas no le dan la debida importancia que merece, se realizan varias erogaciones en maquinaria, remodelaciones y en muchos otros conceptos, sin embargo, en muchos casos no tienen en cuenta lo importante que es asignar un presupuesto para el mantenimiento y protección de su información, de sus sistemas de información.

# 7. BIBLIOGRAFÍA

<https://www.arimetrics.com/glosario-digital/javascript>

<https://definicion.de/css/>

<https://www.definicionabc.com/tecnologia/html.php>

<https://es.wikipedia.org/wiki/Fotograf%C3%ADa_de_stock#:~:text=La%20fotograf%C3%ADa%20de%20stock%20es,variedad%20muy%20amplia%20de%20licencias>.

<http://comunicacionacademica.uc.cl/images/recursos/espanol/escritura/recurso_en_pdf_extenso/14_Como_elaborar_una_introduccion.pdf>